

Cyberpunk 3 : Angel

Avis de recherche a l'encontre du netrunner Akisumi Osiko

Le sujet s'est échappé de la prison privée de l'intégrant de Los Angeles. Il purgeait une peine de 40 ans de prison pour crime informatique. Il est connu sous le pseudonyme de « Angel ». Il a un look « punk », à 22 ans et est d'origine chinoise. Il fréquente souvent les bas fonds des villes et tous les milieux underground en général. Il est certainement armé et accompagné d'individus dangereux. On sait qu'il a des penchants homosexuels et qu'il est visiblement en couple avec un grand individu afro-américain. Certaines sources prétendent qu'il s'agit de l'assassin qui se fait appeler Louis.

Cependant, d'après une enquête sérieuse, il travaillerait pour l'alterculture edgerunner. Il ne fait nul doute que la « nation invisible » le protège et le cache dans ses enclaves. Il est l'un des netrunner les plus doués de sa génération. Nous avons fourni des logiciels de reconnaissance aux principales corporations pour qu'elles puissent nous aider à le stopper. Toutes les troupes sont autorisées à tirer s'il présente la moindre résistance.

Convention Edgerunner

À l'attention d'Angel et de Louis.

C'est avec regret que vous nous quittez. Mais c'est avec joie que je vous annonce que l'enclave de Londres est en place.

Vous la trouverez dans le quartier de New Kensington. L'enclave doit rester secrète pendant un moment, je vous prie donc de faire preuve de discrétion. Les Desnaï se sont approprié Hyde Park pour y implanter un de leurs maudits parcs d'attractions.

Nous savons aussi que Londres abrite un refuge de la garde damnée. Alors soyez prudents. Que personne ne sache que vous êtes des edgerunners. L'implantation de nos idéaux sur le vieux continent en dépend.

Bonne chance Choombatas!

Equipement

Arme :

- Pistolet à fléchettes balistiques : arme edgerunner- 1 coup par round, 12 fléchettes dans le chargeur. Dégâts : 7d6

Armure :

- Trench coat blindé : 12PA sur bras, torse, jambes

Tête: 0

Corps: 12 (trench coat)

Bras: 12 (trench coat)

Jambes: 12 (trench coat)

Autre :

- Microconsole Odyssey : ordinateur surpuissant (+5 en int)

- Nanopoussières

- Animasphères

Cyberpunk 3 : IT

Le personnage n'a aucun background. A lui d'imaginer la nature et les raisons de sa folie, ainsi que son histoire. Le joueur peut demander l'équipement qu'il veut tant que cela correspond à sa vision du personnage de clown schizophrène.

Cybernétique :

- Processeur neuromat :
- Connexion machines
- Prise d'interface

Implants :

- Audiovox : peut reproduire une autre voix.

Cyberarme :

- Etripeurs : ongles très tranchants : 3d6 dégats

Cyberpunk 3 : Kamel BenTala

NM 396-875-9963

k.bent@maasnet.com

né le 3 mars 1993, célibataire

Permis AV

Recherche d'un poste en tant que chef de sécurité, sécurité rapprochée, opérations spéciales.

Formation :

2007-2008 : École militaire de Rabat, Maroc

2015-2017 : Formation aux services secrets Australiens

Expérience et Faits d'armes :

2008-2013 : Armée de terre Marocaine : Grade de Sergent chef, spécialisé en interventions en milieux urbains. A participé avec succès à la sécurisation des sites pétroliers durant les affrontements Patrochem-Sovoil.

2013-2015 : Arasaka Security : Poste de chef d'escouade. A pris part à de nombreuses missions d'escorte et de sécurité dans les pays suivant : Etats Unis, Royaumes-Unis, France, Pologne, Croatie, Égypte. A également dirigé des troupes durant les événements de la troisième guerre Corporatiste.

2017-2020 : Services secrets australiens.

2021-2022 : agent freelance durant les affrontements : asie du sud est, Night City.

2022 jusqu'à aujourd'hui : agent freelance pour diverses corporations

Autres compétences :

Maitrise l'arabe et l'anglais, Niveau raisonnable en informatique et technologies, Bon niveau relationnel et bonne culture générale.

Centres d'intérêts :

Cinéma, voyages, cuisine, psychologie, sport.

Comme promis, voici les pièces jointes concernant le sujet. Vous y trouverez une lettre de recommandation d'un de ses anciens employeurs et un mail que nous avons intercepté, visiblement destiné à sa petite amie. Il est notre agent infiltré depuis déjà trois mois, il n'attend plus qu'une équipe et notre feu vert.

Lettre de recommandation

Kamel est sans aucun doute l'un de nos meilleurs éléments en ce qui concerne les opérations extérieures. Son passé militaire lui a apporté une discipline de fer et un sang froid hors du commun, sans compter ses qualités en infiltration et maniement des armes. Son épisode au sein d'Arasaka a révélé ses talents de stratège et de patience. Chez nous, il s'est illustré en infiltrant divers milieux ennemis, dans toutes les couches de la société. Je ne lui connais aucun échec et sa dévotion est exemplaire. De plus, c'est quelqu'un de bonne compagnie avec qui il est toujours agréable de discuter ou de partager un verre. Il va nous manquer, prenez en soin. John Bishop, chef des services secrets Australiens.

Mail intercepté

Sujet : Monde De Merde...

De : Kamel Bentala (K.bent@maasnet.com)

A : Leslie Bourgault (megapitchoune666@poppy.kt)

Salut ma puce.

3 Mois de boulot et toujours rien de neuf...et surtout pas de jour de repos. D'autant plus que ces illuminés me payent au lance pierre. Les Desnais qu'ils s'appellent, en hommage au créateur de la souris préférée de gosses d'avant la guerre. D'après les rumeurs ils sont une de ces altercultures majeure qui a émergé des cendres de night city, de l'autre côté de l'océan. Ils auraient un pouvoir supérieur à celui de n'importe quelle corporation européenne... Ce sont les premiers d'entre eux à s'installer en Europe. Ici, le bruit court qu'ils veulent étendre leur influence : ils ont filé une somme monstre à la ville pour foutre un de leur foutu parc à thème en plein milieu de hyde park. Ce boulot de chef de secteur de la sécurité chez eux me rend dingue, je te laisse imaginer le topo : Un parc sur le thème d'Alice au pays des merveilles, entre les coolos bouffeurs de champignons, les pétasses en robes bleues, les vieux pervers sous un costume de lapin

Cyberpunk 3 : Kamel BenTala

blanc et les mioches qui hurlent de partout...Encore heureux que je ne sois pas obligé (comme tous les autres agents de sécurité), vu mon grade, de me foutre un costume de carte a jouer..

Bref j'espère que le type qui m'a rencardé pour ce job me recontactera bientôt, j'ai hâte de me tirer de là et surtout d'empocher la prime. Après, promis, je te rejoindrais et on se payera un voyage digne de ce nom. Je devrais avoir de quoi me ranger. Bisous bébé. Prend soins de ta mère.

Equipement

Armes :

- Peacemaker : Pistolet de très gros calibre. 1 coup par round. 6 balles dans le chargeur. Dégâts 6d6
- Mpk-11 : pistolet mitrailleur lourd : rafales de 20 balles, chargeur de 30. Dégâts : 4d6+1
- Militech ronin : Fusil d'assaut léger et maniable. Rafales de 30 balles, chargeur de 35, +1 pour toucher. Dégâts : 5d6

Armures :

- Tenue kujo west : haute couture martiale, vêtements légers +2 en PER. +1 pour dissimuler une arme. 12 points d'armures partout sauf sur la tête.

Tete : 0

Corps : 12 (kujo west)

Bras : 12 (kujo west)

Jambes : 12 (kujo west)

Cybernétique :

Optiques :

- Anti-éblouissement (contre les flash)
- Vision infrarouge
- Affineur d'image : +2 en Per sur la vision
- Appareil photo
- Téléoptique : jumelles x20

Audio :

- Analyseur de stress vocal : + 2 contre mensonge
- Ecoute amplifié : +2 en PER sur l'audio
- Liaison radio 1km
- Implant téléphonique : téléphone intégré
- Pisteur : peut suivre a l'oreille un mouchard jusqu'à 1km

Implants :

- Radar porté 100 relié a l'optique
- Audiovox : peut reproduire une autre voix.

Cyberpunk 3 : Louis

Voici 2 articles écrits par Nathan Stencer, journaliste. Il a été retrouvé mort, défenestré il y a 2 mois. Ces 2 articles concernent l'homme qu'on appelle Louis.

Premier article :

Une silhouette noire dans la nuit.

Cela fait de nombreuses années que je traque celui qui se fait simplement appeler Louis. Depuis le meurtre « accidentel » de mon premier boss. Quand les journaux papier existaient encore. J'ai suivis toutes les morts suspectes de hauts dignitaires, de barons du crime etc. Dans de nombreuses d'entre elles, quelques rares témoins affirmaient avoir aperçu un grand homme noir, à l'aspect inquiétant dans les parages de l'incident. Il semble ne faire qu'un avec les ombres. Aucune porte ne semble l'arrêter. Personne ne l'a jamais vu combattre, j'ignore donc si il est doué dans ce domaine. Je sais qu'il est souvent accompagné d'un jeune asiatique, probablement un net runner à la dégaine punk. Ils bossent certainement ensemble. Dans le milieu certains prétendent même qu'ils forment un couple.

Second article :

Je l'ai enfin rencontré. C'était dans un bar de Night City. J'étais sorti boire quelques verres avec des amis quand il m'a trouvé. Il semblait amusé que j'écrive à son sujet. Mon attitude quelque peu effrayée le fit aussi sourire. Il se montra en fin de compte un compagnon agréable et bon vivant, malgré son apparence menaçante. Il m'a dit venir du sud des Etats Unis et avoir grandi dans une favela. Il aurait commencé à tuer vers l'âge de 11 ans. Ses protecteurs n'avaient jamais vu autant de talent naturel à l'œuvre. Il s'est rapidement fait une réputation et s'est enrichi. Il a des appartements dans de nombreuses villes et ne reste jamais bien longtemps au même endroit. Nous nous sommes quittés en bons termes mais il m'a demandé de ne plus chercher à en savoir plus sur lui.

Convention Edgerunner

A l'attention d'Angel et de Louis.

C'est avec regret que vous nous quittez. Mais c'est avec joie que je vous annonce que l'enclave de Londres est en place. Vous la trouverez dans le quartier de new kensington. L'enclave doit rester secrète pendant un moment, je vous prie donc de faire preuve de discrétion. Les Desnaï se sont approprié Hyde Park pour y implanter un de leurs maudits parcs d'attractions. Nous savons aussi que Londres abrite un refuge de la garde damnée. Alors soyez prudent. Que personne ne sache que vous êtes des edgerunners. L'implantation de nos idéaux sur le vieux continent en dépend.

Bonne chance Choombatas!

Equipement :

Armes :

- Sternmeyer type 35 avec silencieux : Pistolet Lourd 2 balles par round, 8 balles dans le chargeur. Dégâts : 3d6
- Épée énergétique : Sorte de sabre laser : dégâts 8d6 (+2d6 si bracelets activés)

Armure :

- Combinaison everyman : combinaison caméléon : +1 en discrétion, +2 en déguisement
- Geckopads : Gants adhésifs pour grimper : +2 en athlétisme

Cyberpunk 3 : Sasha

Voici un mail de motivation que nous avons acheté au popmédia altcanal :

Je me permets de vous contacter car Mr.Domson de Satcomplus m'a parlé du fait que vous recherchez un reporter capable de mettre à jour toutes les choses louches gravitant autour de l'idole néorock Bowmore Sendaï. Le milieu de la musique ne m'est pas inconnu. J'ai déjà publié un reportage sur la vague Brutal Technoïde de la confédération des états libres d'Europe de l'Est. De plus j'ai également filmé un documentaire sur les affrontements entre post death-émos et rollerskinhead dans la zone de combat de l'intégrant de Portland; deux subcultures dans lesquelles la musique a une place primordiale.

J'ai commencé ma carrière à 14 ans aux cotés de la média freelance Caroline Tholen. Je suis devenu indépendante à l'âge de 17 ans. Je me suis spécialisée dans le marché de l'information des néo corpos. Votre sujet m'intéresse et j'espère que ce sera le début d'une collaboration. En effet, votre popmédia sort de la masse conservatrice procorporatiste sans toutefois tomber dans un ton totalement anti-commercial.

En espérant avoir une réponse rapidement.

Sasha Green.

Rapport sur Sasha Green.

Durant le mois où j'ai suivi votre ex femme j'ai été amené à côtoyer tous les milieux. Des hautes tours de Highcity, jusqu'aux plus profondes fosses des zones de combats. Elle semble chez elle dans tous les endroits.

Cependant son travail (brillant) de média ne semble pas être sa principale source de revenus. Je l'ai en effet vue de plusieurs fois parler à des fixeurs, parfois même dans des bars de solos. Elle est partie plusieurs fois avec des équipes de combat pour participer à des vols, des arnaques, des extractions et même des crimes. Elle fait office de porte parole et de séductrice. Alors qu'elle est d'ordinaire d'un naturel enjoué, elle semble devenir aussi froide que la glace dans ces moments d'adrénaline. Pour ce qui est des hommes, je suis au regret de confirmer vos doutes. Vous trouverez les photos en annexe, avec mes honoraires.

Merci d'avoir eu foi en mon professionnalisme et en ma discrétion.

John Mac Floyd – Private eye agency.

Equipement :

- Agent de luxe : Sorte de iphone ultra perfectionné qui comprend, en plus des options individuelles, un capteur de mouvements, un système de repérage etc...

Cyberpunk 3 : Sergueï

Convention Edgerunner : Document top secret

Fiche de signalement à l'attention du président du conseil de l'enclave de Manhattan.

Nom du sujet : Sergueï Kabalevski

Indications : Membre de la garde damnée, extrêmement dangereux.

Localisation : Inconnue, probablement en Europe.

Lorsqu'il avait 15 ans Sergueï était l'un de nos plus fidèles soldats. Il est de ceux qui se sont portés volontaires pour défendre l'indépendance au crépuscule de la dernière guerre corporatiste lors de la chute de Night City. Il faisait partie de la garde rapprochée de Dylan Murphy, fondateur de notre convention. Il a accepté de faire modifier son corps quasi intégralement. C'était le plus jeune d'entre tous à se faire transformer en machine de guerre. En cette sombre époque, beaucoup le considéraient comme un héros, voir même comme la mascotte du mouvement résistant edgerunner. Lui et ses compagnons, sous les ordres de Murphy repoussèrent les forces corporatistes et les divers gangs. Ils firent du Northside une enclave pour ceux qui choisirent de lutter et se relever.

Cependant lorsque nos chercheurs mirent au point la néocyb de nombreux jeunes de la garde rapprochés, dont Kabalevski faisait partie se sont révoltés. Ils nous ont accusés de s'être servis d'eux, de les avoir modifiés afin de gagner le temps nécessaire pour préparer une technologie indolore et plus efficace. Ils se sont mis à attaquer nos troupes et nos familles. Heureusement, nos nouveaux soldats étaient plus performants et ont détruit une bonne partie de ces cyberpsychos qui se sont donné le nom de « garde damnée ». Cependant Sergueï, allié aux gangs qu'il combattait avant à attaquer un de nos laboratoires, tué un de nos plus précieux chercheurs et s'est enfuit avec toutes les notes. Aux dernières nouvelles il serait à Londres. Je recommande donc de signaler à l'enclave naissante de New-Kensington de se mettre à sa recherche et de récupérer ce qui nous appartient.

Aucun espoir de le faire revenir vers nous. Il faut tout mettre en place pour le traquer et le détruire.

Rapport trouvé sur le cadavre encore fumant d'un cyberpunk dans le district de camden :

Convention Edgerunner : Enclave de new-Kensington

Voici le fichier texte que nous avons intercepté. Il confirme le fait que Kabalevski est bien ici et qu'il est animé d'intentions belliqueuses à notre sujet. Ce courrier semble être adressé à sa famille vivant encore à Night City. Il faudrait les retrouver et les interroger, voir les garder sous surveillance.

«J'ai vu tant de choses. Mon enfance dans le quartier de Northside me semble appartenir à quelqu'un d'autre. Je me souviens surtout de la douleur, du sentiment de perte, quand j'ai vu, ce qu'était devenu mon corps. Plus de métal que de chair. Si j'ai fait cela ce n'était pas juste par désir de vengeance. Certes, la plupart de mes amis étaient morts, ainsi que mon père et deux de mes frères.

Mais c'était avant tout car je croyais dans les idéaux edgers. Je voulais bâtir un monde meilleur, à coup de lance-roquettes s'il le fallait. Je me rappelle des rues en ruines, des combats dans les décombres de Night-City. Je me rappelle l'odeur des cendres, de l'essence et du plastique brûlé. Je me rappelle des tours en flamme, des cieux tourbillonnants, semblables à ceux de l'apocalypse. Je me souviens surtout de la trahison, du sentiment de perte. Ils nous ont jetés comme de vulgaires déchets après s'être servis de nous pour obtenir leur technologie. Nous n'avions plus le choix. Fuir ou combattre nos anciens frères. J'ai choisi le combat. Mais ils étaient plus évolués et plus nombreux que nous. J'ai recruté des membres de gangs de rues pour piller un de leurs labos et me faire la malle.

Désormais je vis ici, à Londres. J'alterne de squat en squat. Je bosse comme mercenaire freelance, un solo quoi. J'essaie de subvenir aux besoins de la petite sœur, qui souffre toujours de ses poumons. J'ai appris que des edgerunners seraient en train de gangréner le quartier punk de new-Kensington. Je dois les trouver et les empêcher de répandre leur hypocrisie et leurs mensonges dans cette ville. »

Cyberpunk 3 : Serguei

Equipement :

Armes :

- Poing Marteau : 6d6 dégâts
- Peacemaker : Pistolet de très gros calibre. 1 coup par round. 6 balles dans le chargeur. Dégâts 6d6
- Mpk-11 : pistolet mitrailleur lourd : rafales de 20 balles, chargeur de 30. Dégâts : 4d6+1
- FN-RAL : fusil d'assaut lourd. Rafales de 30 balles, chargeur de 30, -1 pour toucher. Dégâts : 6d6+2
- Barret-kang : Tire des obus d'uranium : 10 obus dans le chargeur, 1tir par round, Enlève 2PA de blindage par tir. Dégâts : 13d6
- Gatling : Mitrailleuse très lourde : Rafales de 100 balles, chargeur de 1000, 10d6 dégâts.

Armure :

- Tête : 12 (peau tissée)
- Corps : 30 (peau tissée+ armure sous dermique)
- Bras : 32 (peau tissée + armure)
- Jambes : 32 (peau tissée + armure)

Cybernétique :

Implants :

Armure sous dermique : 18 PA sur le corps

Biomatériel

- Muscle greffé : +2phy
- Treillisage des muscles et des os : +2phy
- Peau tissée : 12 PA sur tous le corps

Cyberbras : PS : 30

- Vérin hydraulique
- Armure : PA20
- Main marteau
- Grapin

Cyberjambes :PS : 30

- Vérin hydraulique
- Armure : PA20