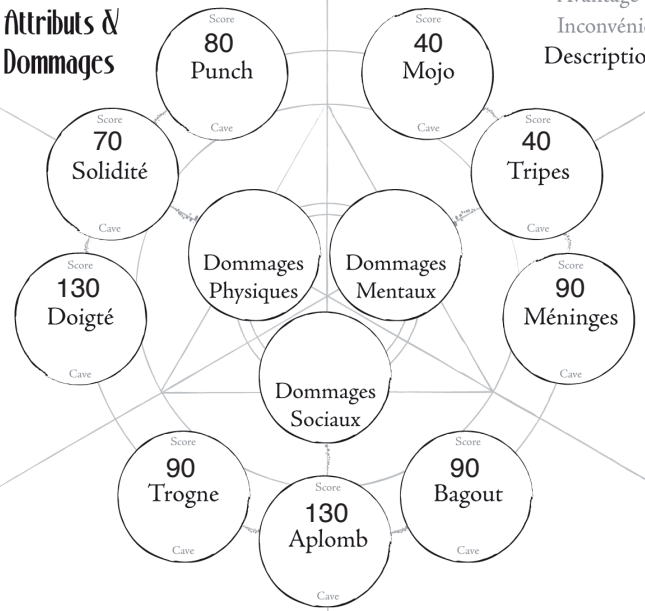
Hellywood

Personnage **Rebecca Stetcher**

Nature **Accro (à la nicotine)**
Avantage *Une dose donne une recave*
Inconvénient *Demi caves en cas de manque*
Nature **Méthodique**
Avantage *Jet de préparation = bonus de cave*
Inconvénient *-30 de cave si ça foire*
Description

Attributs & Dommages



Talents

	Pro, Exp ou Vir
Administrateur	++
Arpenteur	
Artiste	++
Athlète	
Bagarreur	
Casseur	
Chauffeur	
Comédien	
Commerçant	
Démoniste	
Diplomate	++
Enquêteur	
Entertainer	+
Joueur	
Mécano	
Pilote	
Psychologue	
Scientifique	
Séducteur	
Technicien	
Tireur	+
Toubib	+
Videur	
Voleur	

Amateur	-
Professionnel	+
Expert	++
Virtuose	++ & 3d6

	Succès	Echec
Base	7 11	2 3 12
+	6 7 11	2 3 12
++	6 7 8 11	2 3 12
+++	5 6 7 8 11	2 3 12
++++	5 6 7 8 9 11	2 3 12

Jokers

F*ck*n'b*st*rd points
Permet une relance mais gare au retour de flamme

Augmenter ses chances
+ avec 10 pts de cave
++ avec 20 pts de cave

Roulette Russe
1d6, Survie si la face tirée n'est pas cochée.
1 coche à chaque jet.

Equipement

Passé & Séquelles

Flashback ❑
Prendre la main sur la narration, 1 fois par scénario

Rebecca Stetcher est la plus responsable du groupe, la quarantaine, elle garde ses sourcils froncés et ses mains crispées autour d'une cigarette, mais quand elle fait résoner les cordes de sa guitare, tout son corps se détend et croyez moi, ça vaut le détour! Nature : Méthodique et Accro (cigarette).
Rebecca a passé la guerre au fond d'un hopital. Elle était infirmière de guerre, en attendant son mari, pilote de carrière. Il ne rentra jamais. Elle rangea son uniforme d'infirmière et récupéra sa vieille guitare, amie de sa jeunesse. Elle rencontra Ava dans un vieux pub crasseux. Elle jouèrent ensemble jusqu'au petit matin, enfièvrant le pub. Elles décidèrent de fonder un groupe de musique. Rebecca a pas mal de contacts un peu partout en ville. C'est quelqu'un d'efficace, de prévoyante et sur qui on peut compter, si le stress ne la ronge pas trop.